

last earth



西暦 200X、ゴリラに侵略された地球。

奴隷として生きる人類。

そこへ、新たにイルカ型宇宙人の襲来があった。

人類はゴリラの奴隷として生きる道を選ぶのか、

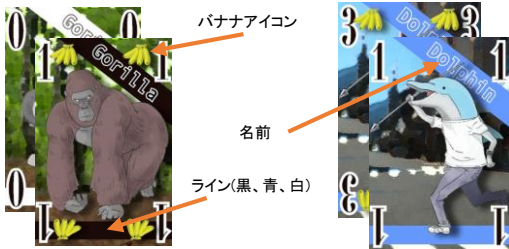
新たな支配者としてイルカを選ぶのか…

さて、あなたはどちら側につく？

内容物の説明

ゴリラカード 22 枚

イルカカード 22 枚



得点カード 8 枚

矢印カード 8 枚

レジスタンス 2 枚

3枚以上	2点
同色	3点
青ゴリラ	4点
黒イルカ	4点
白セット	5点

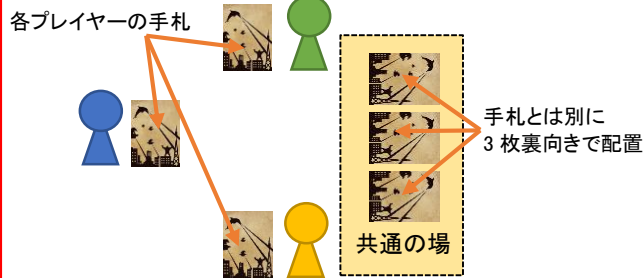


ゲームの準備

同色の得点カードと矢印カードを1セットとし、各プレイヤーに配ります。この際に余った得点カードと矢印カードは使用しません。

★ゴリラカード、イルカカード、レジスタンスカード全てを裏向きにシャッフルし各プレイヤーに5枚ずつ配り手札とします。

プレイヤー人数が3人の場合のみ、下図のように手札以外に裏向きに3枚を共通の場として配置します。



スタートプレイヤーを決めます。スタートプレイヤーは最近、より多くバナナを食べた人です。

スタートプレイヤーから時計回りに手札にある黒ラインカードの数だけ「ウホ」と鳴きます。黒ラインカードが手札にない場合は何も言わず親指を立てます。

例 1) 手札に 3 枚黒ラインカードがある場合



例 2) 手札に黒ラインカードがない場合



一巡し、これで準備が整いました。ゲームスタートです。

ゲームの開始

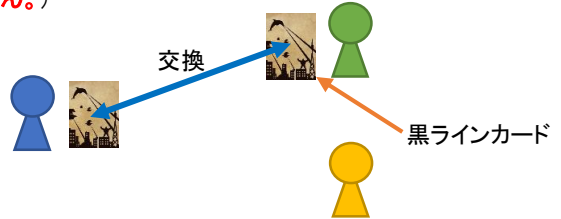
スタートプレイヤーから時計回りに下記の【指名】、【パス】の2つからどちらかを選択します。

1. 指名

誰か一人を指名し、ラインの色(黒、青、白)又は数字(-5、0~5)を宣言します。

指名されたプレイヤーは、下記の3つの中から選択します。

- ① 条件に当てはまるカードを手札に持っている場合、そのカードの中から1枚を指名したプレイヤーと裏向きで交換し手札とします。(交換の際、手番プレイヤーは好きなカードを交換に出せます。**ただしレジスタンスカードだけは交換に出せません。**)



お互い交換したカードに、バナナアイコンがある場合、受け取ったプレイヤーは、交換で手札にしたカードを含め、手札のゴリラカードの枚数分「ウホ」と鳴きます。

ゴリラカードがない場合は何も言わず親指を立てます。

例) 青さんがバナナアイコンのあるゴリラカードを交換で受け取り、ゴリラのカードが4枚になりました。



「ウホ」と4回鳴きます



- ② 指定された色または数字のカードを持っているが、交換したくない場合、条件に当てはまるカードを自分の目の前に表向きで「自分の場」として出します。**※1**



- ③ その色または数字のカードを持っていない場合は、「出払っています」と言います。

2. パス

手札から自分の場に好きなカード1枚、表向きで出します※1



※1 自分の場に出せるカードは2枚までです。既に2枚カードを出している場合は、交換の拒否、パスの選択肢を選ぶことはできません。

また、白ラインカードとレジスタンスカードを自分の場に出すことはできません。

3. 交換(3人プレイ限定)

ゲームの開始時に裏向きでおいた共通の場の中から裏向きのカード1枚と手札1枚を交換します。



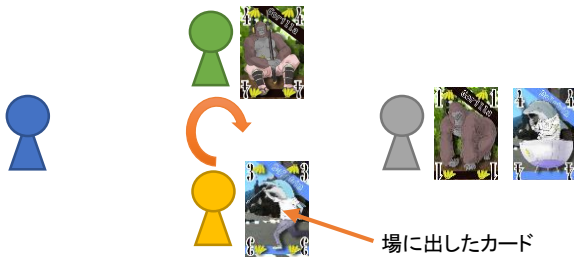
交換で手札から共通の場に置くカードは表向きにして置きます。



ラウンド終了条件

各プレイヤーの場に出されているカードの合計枚数が**プレイヤーの人数と同数になった時**(共通の場にあるカードはカウントしません)、最後に自分の場に出したプレイヤーから一巡し、ラウンド終了となります。

例) 4人プレイで黄色さんが4枚目になるカードを場に出しました。灰色さんの番が終わるとこのラウンドは終了となります。



陣営分けと点数計算

各プレイヤーは下記の合計5枚のカードを確認します。

- ・ ラウンド終了時に持っている手札
- ・ 自分の場に出してあるカード

5枚のうち3枚以上所持している(ゴリラ or イルカ)陣営につきます。ただし、レジスタンスカードを持っている場合は、他のカードの種類と枚数は関係なくレジスタンス陣営になります。

例1) 黄色さんは手札にゴリラカード2枚イルカカード1枚、自分の場に2枚イルカカードがあり、イルカカードが3枚なので**イルカ陣営**となります



例2) 緑さんは手札にゴリラカード3枚、イルカカード1枚、レジスタンスカードがあり、枚数的にはゴリラ陣営ですが、レジスタンスカードを所持しているため**レジスタンス陣営**になります。



スタートプレイヤーは「ゴリラ」「イルカ」と掛け声をかけます。各プレイヤーは手を上げ自分の陣営を示しましょう。(レジスタンスはゴリラに手を上げましょう。)

その後、スタートプレイヤーから手札を公開し、持っているカードの色や種類により得点カードに矢印カードを合わせます。

例) 青さんはゴリラ4枚でゴリラ陣営、なおかつ、4枚が黒ラインの同色のため、ゴリラ矢印を同色に合わせます



ゴリラ陣営で、同色3枚以上



得点表の詳細説明

カードでの名称	詳細	得点
☆)3枚以上	ゴリラ or イルカを3枚以上揃える	2点
同色	同じラインの色で☆を満たす	3点
青ゴリラ	青ラインゴリラで☆を満たす	4点
黒イルカ	黒ラインイルカで☆を満たす	4点
白セット	白ラインで☆を満たす	5点
△)レジスタンス連番	レジスタンスを所持し、4枚のカードが連続した数字になっている。	3点
同色連番	同じラインの色で△を満たす	5点

※レジスタンスカードを持っている場合、3点以上2点の得点しか獲得することができません。

この時点でレジスタンス陣営が得点条件を満たしていた場合、レジスタンス陣営の勝ちとなります。

2人いた場合、片方が満たしている得点(高い方)を2人とも獲得することができます。

レジスタンス陣営が勝利しなかった場合、全プレイヤーのカードを集め、ゴリラカードとイルカカードのそれぞれに書かれている数字の合計を出します。

合計値の高い陣営の勝ちとなり、その陣営のプレイヤーは矢印カードを合わせた得点を獲得します。両陣営の合計値が同じ場合ゴリラ陣営の勝利となります。

これでラウンドが終了です。スタートプレイヤーが右隣に移り「ゲームの準備」の★に戻ります。

ゲームの終了条件

誰か点数が5点以上になった場合、ゲーム終了となります。一番点数の高いプレイヤーがゲームの勝者です。複数の場合、そのプレイヤー全員がゲームの勝者です。

